キャラクター名
山城

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	紛失
出自（効果）	現代人			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	12	9	9	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	5	3	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	4	5	6	5	10	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
仮面	
バックパック	
小型ハンマー	
くさび(2)	
野菜	

現在重量： 11		
最大重量： 13	所持金： 213	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： アイテム：キャリバー取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃の命中判定+1D								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定+1D。失敗してもトラップは作動しない。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能の時、難易度10の判定に成功すれば戦闘不能を回復しHP1にする。対象は行動済みとなる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								