

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	紛失
出自 (効果)	現代人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	9	9	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	5	3	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	3	10	7
スキル						2	2		
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	0	5	6	5	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
仮面	
バックパック	
小型ハンマー	
くさび(2)	
野菜	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 213
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	アイテム: キャリバー取得							
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔導銃の命中判定+1D							
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知判定+1D。失敗してもトラップは作動しない。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	対象が戦闘不能の時、難易度10の判定に成功すれば戦闘不能を回復しHP1にする。対象は行動済みとなる。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 213
 預金・借金: