キャラクター名: クリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	かつては貴族だった		
経験点	500		近所では一番の物知りだった		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	8		25 + 1	4
		敏捷度	6	1		13	2
体	7	筋力	3	3		13	2
		生命力	10	2		19	3
心	7	知力	11	6		24 + 1	4
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
ソーサラー	1		
マギテック	6		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 射程10m、装填2	1H	1	2	2d+ 15	10	14											
デリンジャー+1 射程10m、装填2	1H	1	2	2d+ 15	10	14											
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 フローティングスフィア(大)	OP：レジストボム・expエイド・マナサーチ
顔 ひらめき眼鏡	
首 マギスフィア(小)	OP：ターゲットサイト
背中 マギスフィア(大)	OP：クリティカルバレット・エフェクトバレット・ショットガンバレット
右手 巧みの指輪	
腰 バレットポーチ	
足 マギスフィア(小)	OP：クイックローダー
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

本を読んだだけでは本当に賢いとは言えない、実際に体験してみないと、そうだ冒険者になろうと家を飛び出したアホの子

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
弾丸(12)x6 ○□□○□□
5点魔晶石x20 ○□□○□□
巧みの指輪x4 ○□□○□□
知性の指輪x3 ○□□○□□

所持金 3040 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
武器専用化*2	100
装飾品専用化*2	100

名誉点 所持 100 /合計 300