

キャラクター名
セチ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	3歳（人間換算12歳）
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
19 白い部屋	
97 死後の世界	
少女	
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くろ	友情	3	①②③④⑤	
リヴェヴェ	信頼	3	①②③④⑤	
クレア	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	※	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ	※	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ喪失する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃が発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1～2
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		キャンサー		オート		自身	ダメージタイミング、あなたは脚のみ「追加1」を得る。さらに、バルパーツに自身の個々のマニューバで移動に成功したなら、移動が複数のエリアの領域1個に、白兵・肉弾マニューバ1つを使用可。
脚		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。