

キャラクター名  
ステファノ=アドルフ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
兄	
凌辱	
錠	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レノア	保護	3 ①②③④⑤	
フローラ	信頼	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		瑕疵の徒花		オート	なし	自身	自身にパーツを全削している箇所があるとき、1カウントに1回まであなたの使用する基本パーツをコストにするマニューバの「支援」「増量」の効果量+1（最大3）してよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0~1	支援2もしくは妨害2
メインクラス		不死者		オート	なし	自身	戦闘中、あなたは自身の最大行動値のカウント毎、カウント開始時に減削している基本パーツを修復してよい。なお、この効果は完全集中中には発動しない。
メインクラス		死人の行進		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、追加でステーシーのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		庇う		オート			
メインクラス		失敗作		オート			
メインクラス		崩れる境界		オート	なし	自身	基本パーツのコストにマニューバ1つを消費してよい。戦闘中、あなたは自身の最大行動値のカウント毎、カウント開始時に減削している基本パーツを修復してよい。この効果は集中時には発動しない。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていない場合は、損傷した任意の2パーツ修復
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		いばら		ダメージ	0	0~1	反撃。肉弾攻撃1、攻撃判定の出目+1。1カウントに1回、1ターンに何度でも使用可。
胴		たからもの		オート			ボロボロのきれいな柄の布
胴		ふえろもん		ジャッジ	1	0~1	支援1。1ターンに何度でも使用可能。ただし1回の判定への重複は不可。
胴		アイアンメイデン		オート	なし	自身	あなたの使用する「反撃」マニューバで与えるダメージ+1。また、「武装」タイプの「ダメージ」マニューバのコスト-1（最低0）
胴				オート			