

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0	1		1	行動値	12
感覚	0	1	0	1		2	(非装備時)	12
精神	6	0	0	2		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	2r+2		40		5個分。
1+2+3+4+5(+6)	射撃	14r+2		40		零距离射撃時は+4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	リス
ボルトアクションライフル					
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 54 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【常備化ポイント】+[Lv*10]								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: ふたつの武器の攻撃力加算								
ヴァリアブルウェポン	3	3	Xジャー	武器	-	<射撃>	リミット	
効果: Lv個武器選択後、その武器の攻撃力を加算								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: 【精神】で判定を行える								
コンバットシステム	5	3	Xジャー/リア	-	-	<射撃>	-	
効果: +[Lv+1]D								
零距离射撃	3	2	Xジャー	至近	-	<射撃>	-	
効果: +[Lv]D。同エンゲージ攻撃可								
カウンター	3	4	リアクション	至近	単体	<射撃>	80↑	
効果: 「タイミング:Xジャー」のイフェクトと組み合わせ可。「対象:単体」の攻撃時、対決。								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+[Lv*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								