キャラクター名: ゼクト・グランディア【暁の守護者】

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	２３
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	50		自慢できる二つ名を持っている		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	3		18 + 2	3
		敏捷度	5	3		16	2
体	7	筋力	12	4		23 + 1	4
		生命力	6	1		14	2
心	3	知力	12	4		19 + 2	3
		精神力	4	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/マキシム	3		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
パワーリスト専用化	50
二つ名設定	20

名誉点 所持 49 /合計 119

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	9	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー 筋力ルール	１Ｈ	5	1	2d+ 11	10	12	15										
パワーアンクル	１Ｈ＃	10	-1	2d+ 9	9	12	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石３点x8	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
決死の街巻き	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2504 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 小熊の爪	
背中	
右手 器用腕輪	
腰	
足 聖印（マキシム	
その他 筋力指輪	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ

守護者とか二つ名を持っている割には前線で殴りあう戦法を好み、
どちらかというと【処刑人】とかのほうが相応しいんじゃないかと噂されている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟