キャラクター名

馬銀～森の狩人～

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	4	6
変異	0	4	4
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上の姉妹の望む攻撃マニューバを1つラピットで使用可
ポジション		内緒話		オート			バトル開始と終了に任意の姉妹一人と会話判定してよい
メインクラス		子守り唄		オート		自身	射撃出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバをラピットで使用可
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対話判定可能
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ		自身	射撃、砲撃のみに支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1+判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃5
腕		よぶんな腕		ラピッド			アクションをラピットとして使用可
腕		サイボーグ		ダメージ		自身	防御2
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート		自身	2。装備箇所にダメージを受けた時に任意で基本パーツを1つ損傷する。