キャラクター名

御坂

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【渇望】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【銃声】	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
【手をつなぐ】	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋１。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		アドレナリン		オート	なし		最大行動値＋１。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデットガン		アクション	3	1～3	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	大型拳銃二丁を両手に、それぞれを駆使して強力な戦闘力を得る。二丁あってこその二丁拳銃だ。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		ハートのアクセサリー		オート			指輪や首飾りなど、キラキラ光るきれいなアクセサリー。あるいは、あなただけに価値あるお守りかも……。