キャラクター名

竜胆

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る美しい月、星を覚えている。今の夜は暗いだけ。暗さも苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。
クスリ	クスリを飲まないと身体も心がこわれる早く探さないと

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(かわいい衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
15	対抗	3	①②③④⑤	
328	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツを一つ習得できる。このパーツは強化〇に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツを使用してよい。(ただし、使用済み、重篤不可は戻らない)
サブクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使用してもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ使用可。
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		2丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	たからもの