

キャラクター名 カルム プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言をされたことがある。		
経験点	0		大きな嘘をついている。 子供のころに家出したことがある。		

技	15	器用度	8	成長		他修正		能力値	23 + 1	ボーナス	4	技能	フェンサー	Lv.	1	技能		Lv.	
	体	0	敏捷度	7				22 + 2	4				スカウト	3					
		心	10	筋力	1			1	0				レンジャー	1					
				生命力	10			10	1				アルケミスト	2					
			知力	2			12	2											
			精神力	14			24	4											

戦闘特技		必殺攻撃	IB38 p		p
		武器習熟A/ソード	IB31 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 6	9	2	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	620 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 4	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷上昇の腕輪	敏捷+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用上昇の指輪	器用+1

その他メモ	自動失敗チェック
旅の占い師に奇妙な予言をされ、怖くなって家出したことがある。しかし、怖いとも言えなかった彼は今でも予言のことを隠し、嘘をつき続けている。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔