

キャラクター名
アキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	10幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
52仮面	
53一人ぼっち	
くしざし	
のこされたもの	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
明日香	依存	3	①②③④⑤	在歌さんPC
小鳥	対抗	3	①②③④⑤	彼方さんPC
璃緒	友情	3	①②③④⑤	すーさんPC
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1をおこなってよい
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭				オート			
腕		アクセサリー		オート			バラで出来たブレスレット
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射程攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1