

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	セージ	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	不詳
種族	アルカード			境遇	略奪
出自(効果)	封印			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	32	28	27	6
ボーナス	3	3	2	10	9	9	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	13	12	10	3

HP	110
MP	197
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1				0	
左手									
頭部	ノーフェイス				0	9	9		0
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ジェムリング				0	0	1		0
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	2	0	10	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	1					
総計(左)			3	0	1	15	15	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バック	飛行のクリスタル
ポーションホルダー	
冒険者セット	
枕	
月光の種	
HPP*2	
MPP*8	
HMPP*5	
毒消し*2	

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: 441451
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [暗闇](or明度2以下)によるペナルティを受けない。また、[暗闇]の影響下のある場所に居る間、攻撃ダメ+1d。								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	◇	3	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 攻撃ダメ+[(SL*2)d]。								
ソウルブレイカー	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《デイメア》のダメ+[SL*3]。								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [2d+5](貫通ダメ)の魔法攻撃。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d。								
マジックロック	★	5	メジャー	至近	効果参照	魔術		
効果: トラップ解除を魔術判定で代用判定する。またオブジェクトの[宝箱]や[扉]にトラップの[鍵A]を設置できる。								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 隠密状態になる。ただし、敵キャラとエンゲージしている場合は使用できない。								
コンシールアタック	◇	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 攻撃命中判定+1d、ダメ+[(SL)d]。								
エターナルシャドウ	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 自身を[暗闇]の影響を受けるものとして扱う。シーン持続。								
ビリーブ	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメ+[SL*4]。貫通ダメを与える魔法攻撃に有効。								
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動	1/シーン	
効果: その判定を【知力】判定で代用する。								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果: 「タイミング:メイキング」が含まれてない種族スキルを一つ選択し取得する。【幸運基本値】-3。								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 隠密状態となる。敵キャラクターとエンゲージしている場合このスキルは使用できない。								
スタイル:キドウ	○	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: 魔法ダメを与える攻撃と同時に使用。攻撃ダメ+[SL*3]。メインプロセス持続。								

寝起きの悪いアルカード。
 お昼寝好きで、常に寝てるのか起きてるのか不安になるテンション。
 一緒に封印されたはずの家族の姿を探しているらしいが、必至さは皆無。
 マイペースは正義!

