

キャラクター名
1

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		リミッター		オート	なし	自身	自パーツ損傷で最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭				オート			
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定+1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵射程+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕常時防御1、白兵肉弾+1
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には不可
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵+1
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		不動		オート	なし	自身	移動・転倒無効
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1