キャラクター名

3

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		子守歌		オート	なし	自身	射撃出目-1、コスト-1
		銃神		オート	なし	自身	射撃出目+1
		のうみそ		オート			2
		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ショットガン		アクション	2	0^1	射撃1+爆発、攻撃出目+1
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1または妨害1
		おおあな		ジャッジ	なし	0~3	妨害1。自身への攻撃のみ使用可。
		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動 1