キャラクター名
ジェンドリフ・ロッツミーレ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	家族に異種族が居る		
経験点	7510		知り合いに生き返った人がいる		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	18		40	6
		敏捷度	3	23		42	7
体	7	筋力	9	3		19 + 1	3
		生命力	6	9		22	3
心	4	知力	11	6		21	3
		精神力	9	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
プリースト/グレンダール	5		
スカウト	12		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	20	16
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	22	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクセレントレイピア	1H	10		2d+ 20	9	19	20										
ライロックエッジ 魔力撃時、魔力+2	1H	8	+2	2d+ 22	9	21	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	5

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 22

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	太陽の帽子+聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛んでる相手に追加ダメージ+2
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		
	ブレードスカート	K10@10+15（筋力+スカウト） 近接攻撃回避時、達成値が4以上勝ちなら物理ダメージ

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
イニシアチブブースト		

その他メモ

城塞都市ヴィルトルード近辺にある小さな村、デアドプラセの出身。
両親はドレイクの父とシャドウの母。遠い故郷で恋仲になった二人が世間の目から逃れるために人と蛮族が共存する封鎖領に来て生まれた子供。
父と母は12歳の頃に変異によって死亡。ドレイクの兄、ラストリフと二人で暮らしていた。

ある日、猟犬（４足の獣）に襲われた際に兄に庇われ、自分は生き残るも兄は死亡。
蘇生した兄は変異が限界に来てしまい、尊厳を持って自ら死を選択する。
最後に残された『お前は生きろ』という兄の遺言に従って、ジェンドリフは故郷との決別を決意したのだった……。

変異
「黒い腕」左腕が真っ黒に染まり、倍程度の長さに伸びる、1Hの武器を扱って近接攻撃を行う場合、命中＋１　隠すのは難しい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェンドリフ・ロッツミーレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
検体プレート	○□□○□□
ヒールポーションx2	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
マテリアルカードＢ（金）x19	○□□○□□
韋駄天コインx126	○□□○□□
韋駄天ギルド宿泊チケットx4	○□□○□□
マテリアルカードＡ（金）x20	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードＢ（緑）x6	○□□○□□
マテリアルカードＡ（緑）x9	○□□○□□
消魔の守護石（10点）	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□

所持金 30230 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
追いかけっこのジェンドリフ	
多機能ブラックベルト	20
神への階を登るもの	
霧を晴らす勇猛なる楽団	

名誉点 所持 852 /合計 872