

キャラクター名
ジル・ウィグルス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	70				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		30	5
体	15	敏捷度	6	6		30	5
		筋力	12	8		35	5
心	5	生命力	12	3		30	5
		知力	18	7		30	5
		精神力	12	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
フィジカルマスター	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	227p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
マルチアクション	1B39p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
デーモンフィンガー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスカイアの魔導鎧+1		23		9
盾 スパイクシールド+1		23	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣<クレイモア> 魔法発動体	1H両	26		2d+ 12	10	15	36										
ドレイクの魔剣<クレイモア> 魔法発動体	2H	26		2d+ 12	10	15	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	13

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

装備品	説明
頭 小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-20ペナルティまで軽減
顔 黒の眼帯	主動作で発動。6時間の連続使用で知覚「魔法」を覚える
首 熊王の牙	マッスルベアーの効果に+1
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他ディスプレイサージャェット	装飾品を装備部位任意に「小熊の爪」

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティ修正を無効

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

