キャラクター名
アルトハイッツバーン＝シュドルフ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	マフィア	カヴァー	好青年な感じ
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	兄弟（兄）	経験	絶縁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	1	1		5
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：	2		芸術：	2		知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：古代種	P	N		
レイジ	P　同情	N 無関心		
雪谷　真由	P 連帯感	N 無関心		
霧谷雄吾	P　感服	N 劣等感		
	P	N		
	P　慈愛	N 不信感		
	P　同情	N　憤懣		

最大財産P:　10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	2	3	マ					
効果：	素手「攻撃力Ｉｖ+8、ガード1」変更							
フルパワーアタック	3	4	セ				80	
効果：	そのR、行動値０、攻撃力+「Ｉｖ*5」							
完全獣化	3	6	マ					
効果：	「肉体」判定ダイス+「Ｉｖ+2」							
神獣撃	3	2	メ				80	
効果：	《完全獣化》中、使える。攻撃力+「Ｉｖ+2」D。Mプロセス終了後《完全獣化》解除							
瞬速の刃	3	3	メ					
効果：	判定ダイス+「Ｉｖ+1」							
漆黒の拳	2	3	メ					
効果：	攻撃力+Ｉｖ、装甲無視							
空間圧縮	1	2	セ					
効果：	移動、シナリオＩｖ回							
時の棺	1	10	オ				100	
効果：								
コンセントレイト：バロール	3	2	メ					
効果：								
獅子粉塵	2	4	メ	視界	範囲選択			
効果：	シナＩｖ回							
フラットシフト	1	0	メ/リ					
効果：	侵食値合計を0にする。シナ１							
孤独の魔眼	1	4	オ	視界				
効果：	範囲攻撃を自分一人に絞る。シナＩｖ回							
ディメンジョンゲート	★		メ					
効果：	「オマエたちがどこに逃げようと俺はそこに現れる」							

「いやはや、ジャーム関連の事件は厄介なものです。もう少しのんびり過ごしたいところですが、まぁ・・・私の家が家ですから。始末しないとこちらのテリトリーで暴れられるとメンツとしても傷がつきますからね。」

マフィア、一応そのことは隠れ
普段は仕事の出来る好青年として確立している。ただ、UGN側は家系のことを知っている。
無駄な恐喝や暴行はせず、本人は安息に過ごしたいと願っている。
報酬で動くタイプの人間。場合によっては私情。
血は争えないのか殺ると決めた相手にはとことん殺る。

「ﾋｬﾊﾊｯ！暴虐の限りを尽くすジャームさんよぉ・・・。ここで俺に殺されて、もらうぜぇぇぇっぇ！」

普段：好青年
戦闘：ﾋｬｯﾊｰ

追加設定

実はマフィアの裏ボス。よって彼の起こすアクションに対し、ファミリー内で口出しできる者はいない。
彼の血縁、過去、何をしてきたのか、彼の思考、彼のやり方などを詳細に理解できているものもいない。
それは彼が古代種と呼ばれる存在なため、見た目より永い時間を渡り歩いてきたからである。
個人情報が見えないベールに包まれているが一つ、ファミリーが理解していることがある。それは”彼の行動原理”だ。
”世界にとって有害な因子の排除”。正義感があるのかないのか分からない。
なぜマフィアにいるのかと問われれば「裏世界を抑えるため」とでも答えるのだろう。

キャラクター名：アルトハイッツバーン＝シュドルフ

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔王の玉座	★		常時					
効果：浮く								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								