

キャラクター名  
14

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
日常	
スポーツ	
遊園地	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	友情	3 ①②③④⑤	
カラ松	独占	2 ①②③④⑤	
チョロ松	執着	2 ①②③④⑤	
一松	友情	2 ①②③④⑤	
トド松	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		抑制		オート			あなたが狂気判定に失敗した際(失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。結果を変えたなら、あなたは任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
メインクラス		数多の手管		オート			あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
サブクラス		魂の抱擁		オート	2	0-2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			2
脚		アンクレット		オート			たからもの。
脚		しっぽ		オート			1
脚		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するまでこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外の対象とした攻撃判定-1