

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	135
冒険者Lv	10	経歴	歳の離れた友人がいる(またはいた)		
経験点	5540		罪を犯した事がある 本に影響を受けた事がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5	1	23	3
体	5	敏捷度	9			18	3
		筋力	5	2	2	14	2
		生命力	12		1	18	3
心	12	知力	10	4	14	40 + 2	7
		精神力	12	5	1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	10		
マジテック	5		
スカウト	7		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	223p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
魔法拡大/数	226p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
魔法収束	227p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧		1		7	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			
魔動機術	5	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
75

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗判定+2
顔 ひらめきメガネ	見識判定・探索判定+1
首 幸運の首飾り	戦利品のロールに+1
背中	
右手 知力の腕輪	知力+2
腰 聖印	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他マジテックスフィア(大)	

装備品	説明
左手 マナリング+1	知力+12

その他メモ	自動失敗チェック
昔とあるエルフの集落に住んでいた妖精神アステリアの神官の少女だった時代。彼女は集落に届く本を読み、集落の外へ行きたいという願望があった。しかし、成人していなかった彼女はエルフの集落の外に出る事は許されていなかった。ある日、他のエルフ達の目を盗み集落の外へと出る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
しかし、外に出た先で彼女は野盗に捕らわれ、娼館へと売り飛ばされる。エルフの娼婦という物珍しさから每晚抱かれる日々。心身がボロボロになっていた時、ある国の諜報員に目をつけられる。そのまま彼女は諜報員に買われるようになり、娼婦の生活から諜報員としての技術を身に付ける日々へと変わっていった。任務は娼婦として国に潜り込み、諜報活動や調査活動が主。それでも彼女はいつか自由になる日々を望みながら妖精神アステリアを祈り続ける。	□□□□㉖ □□□□㉗

