

キャラクター名  
田中宗吾

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16才	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	3	1		8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			
スパー					

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 噂好きの友人	
胃薬	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
綾瀬真花	P 庇護	N 不安		
子狸茜	P 親近感	N 不快感		
矢神秀人	P 遺志	N 不快感		
牟田正平	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
ロイス『永遠の炎』(エターナルブレイズ)	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インスタントボム	3	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃力Lv*2の白兵攻撃。装甲無視								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更。攻撃力Lv+5    ガード値4								
サポートデバイス: 白兵	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 【肉体】を使う判定のダイス+Lv*2    1シナリオ3回まで								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動する。移動+Lv*2M								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻撃力+Lv*4    行動値-5								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 1R一回。    受けるダメージ-Lv+1d								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+Lv*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 『爆弾の鉄拳(ボム・ラッシュ)』  
 ・80%以下  
 セットアップ: 《エターナルブレイズ》  
 メジャー: 《コンセントレイト:モルフェウス》+《インスタントボム》  
 マイナー: 《白熱》+(距離があれば)《氷の回廊》  
 ダイス: 8dx8+ダイスボーナス    攻撃力24    装甲無視    コスト: 8(9)  
 ・80%以上  
 セットアップ: 《エターナルブレイズ》+《サポートデバイス: 白兵》  
 メジャー: 《コンセントレイト:モルフェウス》+《インスタントボム》  
 マイナー: 《白熱》+(距離があれば)《氷の回廊》  
 ダイス: 18dx8+ダイスボーナス    攻撃力24    装甲無視    コスト14(15)  
 ・100%以上  
 +《咎人の剣》  
 ダイス: 20dx7+8+ダイスボーナス    攻撃力53    装甲無視    コスト18(19)  
 ダメージを受けるとき《氷雪の守護》    ダメージ-4d