

キャラクター名
アホの子

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	器用度	10	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	10					18	3		
体	13	筋力	6					19	3		
		生命力	6					19	3		
心	9	知力	2					11	1		
		精神力	8					17	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	223 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 1000 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 フード	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 スカウトツール	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---