キャラクター名: アジター

プレイヤー名:

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	**性別**	男性	**年齢**	17歳
冒険者Lv	2	**経歴**	育ての親に拾われた		
経験点	50		かつて信頼できる友人がいた		
			異種族(リルドラケン)の友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	1			15	2
		敏捷度	6			20	3
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	9			17	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	5	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	5	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	5	0										

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
使わない物	○□□□○□
	○□□□○□
冒険者セット	○□□□○□
スカウト用ツール	○□□□○□
ヒーリングポーション	○□□□○□
羽ペン	○□□□○□
インク	○□□□○□
白紙の本	○□□□○□
アウェイクポーション	○□□□○□
魔香草	○□□□○□
	○□□□○□

所持金: 253 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 7	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マスク	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

一般技能
スクライブLv1
マーチャントLv1
スカラーLv3

レーゼルドーンで暗殺者の両親から生まれる。だが生まれて間もないうちに両親は仕事に失敗したのか2度と帰ってくることはなかった。
その時に近くを寄った孤児院出身の冒険者に拾われ、ダーレスブルグ公国内の孤児院で育つ。
幼少期に孤児院の人から名前を与えられただけで、姓がない。本人は孤児院で過ごした人たちを家族と思い込んでいる。

アジターが入っていた孤児院というのは冒険者を育てるための教育機関も兼ねており、そこで子供時代に技能を身につける。
外の世界について学んでいくうち、知らずと自分も冒険者としての第一歩を踏み出そうと考えるようになり、一流の冒険者になるには力だけ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟