

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	犯罪組織			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	9	9	9	11
ボーナス	3	3	4	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	5	3	3

HP	45
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			5	0	6	0	3	11	8
スキル	アーシアン：事故					2	2		
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	0	6	6	5	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
古びた本	

現在重量： 1  
 最大重量： 9  
 所持金： 20  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] (現在+6)								
アームズマスター：短剣	1		パッシブ		自身			
効果： 選択武器の命中+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避+1D								
ピアシングストライク	2	5→3	DL直前		自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメに+[ (SL) D] (現在2D)								
オプティマイズ	1		パッシブ		自身			
効果： 選択したスキルのコスト-2 [ピアシングストライク]								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定に+[ (SL+1) D] (現在3D)								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自信			
効果： 武器の命中、DL+[SL] (現在+1)								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知に+1D、失敗してもトラップは作動しなくなる								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果： 情報収集を幸運で行う。判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【あれこれ】  
 元の世界でわりかしブラックなことをして生きてきた上  
 仕事で事故ってこちらに来たので元の世界への未練はあんまりない  
 物静かな脳筋  
 今の名前は元の世界の名前を伸ばした感じのもの。本名ちひろ  
 拾って育ててくれた師匠には感謝しているので殺した相手には落とさず前付けてもらおうと  
 敵討ちの旅に出た  
 兄弟子とは向こうは自分のこと苦手なのではないかどうしようみたいな感じ

経験点41点内訳  
 レベルアップ  
 1→2 選択①  
 ・ピアシングストライク、ビースティング習得  
 ・ワイドアタック2→3

2→3 選択①  
 ・オプティマイズ習得  
 ・ピアシングストライク1→2  
 ・ビースティング1→2