キャラクター名: アメリア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15+α
冒険者Lv	13	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		神の声を聴いたことがある(と信じている)		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	3	1	18	3
		敏捷度	5	1		15	2
体	5	筋力	5	14	2	26	4
		生命力	10	16	11	42	7
心	12	知力	11	24		47 + 1	8
		精神力	8	22	6	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	13						
フェアリーテイマー	13						
セージ	11						
エンハンサー	2						
バード	1						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
マリオネット	IB38p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
128

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	21			
妖精魔法	13	21			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識+1
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法効果+1
背中	栄冠の軍師徽章	3ランクの鼓咆から使用を開始 1度だけ
右手	知性の指輪	割ると知力+13
腰	アルケミーキット	
足	幸運の羽	貫通・突破の出目1～2
その他	勇者の証 心	

装備品		説明
左手	華美なる宝石飾り	

その他メモ

一般技能：吟遊詩人5 筆写人5

ルキスラで活躍する（とある界隈で）超有名なアステリア神官に憧れて入信
「アステリア様は新たなる萌えを探せとおっしゃっている…次のジャンルは蛮族たんよ！」
夢のお告げのままに蛮族の街に突貫する回復得意な聖女？残念！腐女神官ちゃんでした！

その後人蛮のあれそれに満足した彼女はふらふらと新天地を求めて旅立った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アメリア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
ドレイク語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○	○	リザードマン語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							
バルカン語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
メディテーション		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
エンサイクロペディア		
軍師の知略		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
聖印専用化	50				
祈りのアミュレット専用化	50				
栄冠の軍師徽章	100				
カスタム武器	2250				

名誉点 所持 150 /合計 2600

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食x2	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB 緑x5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA 緑x3	○□□○□□		○□□○□□
ネタ帳	○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□
竪琴	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x9	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石20点x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
収納ブレスネット	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白SSx3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
宝石類	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
栄冠の軍師徽章	○□□○□□		○□□○□□
【売却】	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 463 G	預金・借金 G
	○□□○□□		