

キャラクター名
メイベル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女子	年齢	96
冒険者Lv	10	経歴	2-4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	2980		1-4-4 両親に愛されて育った 4-3-3 近所では一番の物知りだった		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	1		19	3
体	11	敏捷度	5	7		16 + 2	3
		筋力	10	6		27	4
心	5	生命力	6	5		22	3
		知力	4	2		11 + 2	2
		精神力	17	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/炎武帝/レンダール	7		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベア-	
キャッツアイ	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ミスリルプレート	筋力	20	回避力
盾				防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	13	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 13	11	14	12										
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 14	12	15	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
48

装備品	説明
頭 鉢金	霧の街内で買った聖印付き
耳	
顔 ひらめき眼鏡	(霧の街内で購入)
首 熊の爪	(霧の街内で購入)
背中	
右手 疾風の腕輪	(霧の街内で購入)
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ(駿足)	(霧の街内で購入)
その他 叡智の腕輪	割る用 (霧の街内で購入)

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	(霧の街内で購入)
疾風の腕輪	割る用 (霧の街内で購入)

その他メモ	自動失敗 チェック
2017/1/6~2017/5/28「霧街霸王踏破列伝」 人生折り返し地点のドワーフ女子。初めての冒険で蛮族にとっつかまる。 以前はもう少し普通だったはずだが、蛮族に捕まった際にめちゃくちゃ怖かったらしく、霧の街で目覚めたらちょっと(?)幼児退行していた。 でも元気は元気だし、イセフ氏とバレッタ氏も一緒だし、まあいっか!と今日も元気にメイスをぶん回している。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

