

キャラクター名

燈理

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	ボディガード	カヴァー	
	オルクス					
オプション	サラマンダー		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪		初期侵食率	32%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	2			4	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C			交渉		
回避	5		知覚	1		意志	1		調達		
運転 :大型バイク	2		芸術 :			知識 :			情報 :裏社会	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+5		61		(16+6) +21+20
		0		74		(18+9) +27+20
	白兵	6r+5		76		(16+7) +23+20+10 80越え
		0		82		(18+8) +26+20+10 100越え

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
手配師		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ブラム	2		メジャー			シンドローム		
効果：								
赫き剣	4		マイナー			自動		
効果：攻撃16、ガード0の武器作成。HP8消費								
陽炎	1		マイナー			自動		
効果：								
渴きの主	1		メジャー			白兵		
効果：装甲無視。HP4回復								
炎神の怒り	1		メジャー			シンドローム		
効果：ダイス+2								
オーバーロード	1		オート			自動		
効果：								
縮地	1		マイナー			自動		
効果：戦闘、全力移動の際に任意の場所に移動。離脱可能								
拡散する世界	1		オート			自動		
効果：								
支配の領域	2		オート			自動		
効果：任意のダイス目を1に変更								
血霧の盾	2							
効果：								
リフレ：サラマン	2							
効果：								
生命吸収	3							
効果：								
氷の回廊	1							
効果：								

武器イメージはベヨネッタのオデット。血を凍結させて爪のような三枚刃を形成する。  
攻撃後、武器は砕け散る。

燈理

プレイヤー名

[illegible][illegible]