

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|--|-----|---------|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | トラック/友人 |
| 出自(効果) | 怪物化/記憶鮮明 | | | 目標 | 平和 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 9 | 8 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| ボーナス | 5 | 3 | 2 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 5 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 41 |
| MP | 27 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングスピア | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 2 | 6 | 12 |
| スキル | フェイス：グランアイン | | | 2 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 4 | 2 | 4 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション*2 | |
| MPポーション*1→0 | |
| にく*2 | |
| 野菜*2 | |
| 聖水*3 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 21
 最大重量： 30
 所持金： 10
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|-----|--------|-----|----|----|----|----|
| アーシアン：転生 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | | |
| 効果： | 対象の【精神】と対決を行う。判定の達成値+[SL*2]する。対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両 | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： | 装備：両の武器攻撃の命中+1D | | | | | | | |
| アングアーウォー | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： | 攻撃の対象が[逆上]を受けている時、白兵攻撃のダメージに+10 | | | | | | | |
| ドゥアン：有角族 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力基本値+3 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「やれやれ、因果なもんだな…」

有角族として転生したアーシアン。前世の名前は「博野海斗（ハクノ カイト）」

<博野海斗としての記憶>
 若干粗暴で口が悪いが、面倒見が良く、根はお人よしな高校生。意外にも槍術を嗜んでおり、その腕は間違いない一流。流派継承の第一候補とされ、怪物とも呼ばれたが、マイナー過ぎるジャンルであるが故に周りからの理解は得られなかった。そんな中、唯一の理解者であり、また自身が唯一友人と呼べた人物が「古閑愛奈」という少女である。絵が好きだという彼女の頼みを聞き、絵のモデルになった事もあった。最初は面倒くさかったが、暫くすると率先して付き合っていた節さえあった。もしかしたら、気に入っていたのかもしれない。しかし、あの日……トラックに轢かれそうになっていたアイナを突き飛ばした時、全ては終わった。世界が回り、骨が砕ける感覚。徐々に暗くなっていく真っ赤な視界の中で最期に見たもの。かすかにしか聞こえなくなっていく喧噪の中、泣きじゃくりながら自分を見下ろす、友人の顔だった。享年16歳。

<ロア・クラウドとして>
 エリンディル西方の小さな村出身の少年。性格は基本的に変わっていないが、前世に比べて明るくなり、気さくな兄ちゃんのようにになっている。幼い頃から冒険者に憧れており、父からバーサーカーとしての手ほどきを受けていた。14歳になってグランフェルデンを訪れ、冒険者としての活動を開始。主に魔物退治を請け負いながら、日夜修行に明け暮れている。自分の身体的特徴（ドゥアンの割に低い身長。白い肌等）を若干気にしており、それを強く言われると凹む。