キャラクター名
新田　アリス

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	15
クラブ	部	**クラス**	150 年	149 組	
経緯	仲間を探すため、友達				
好き	勉強、アニメ				
嫌い	ゲーム、古典				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+　3
青春力	10		10	2d+　3
政治力	10		10	2d+　3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　10
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	スクロール			ジョブがダアトのキャラクターは、授業の効果を使用するとき、このアイテム一つを<アウル>１点の代わりに消費することができる。
2	焼きそばパン			同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の<生命力>を２Ｄ６点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
3	たばこ			<アウル>が１点回復し、[孤独]の変調を受ける。このアイテムは使用すると、消費される。
4	酒			<アウル>が１点回復し、[眠気]の変調を受ける。このアイテムは使用すると、消費される。
5				
6				

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	魔力開発			現代魔法基礎			緊急障壁			ポイズンミスト			殺戮力学		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	◆【アウル】の限界値が<授業レベル×１>点上昇する。			◆【スキル】の指定能力の判定の達成値が<授業レベル×１>点上昇する。			◆誰かがダメージを受けたときに使用できる。 【アウル】を１点消費して、【青春力】の判定を行う。 成功すると、<判定の成功度＋授業レベル>Ｄ６点だけ、そのダメージを軽減できる。			◆戦闘中、プロット時に使用できる。 【アウル】１点を消費すると、<授業レベル×１>つまでのサイコロを使って 「ポイズンミスト」用のプロットを追加で行うことができる。			◆戦闘中、自分が支援スキルの効果によって敵一人に１点以上ダメージを与えたときに使用できる。 【アウル】を１点消費すると、追加で一度攻撃または支援行動を行うことができる。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	研究所			自分探し											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	◆このコミュは高校生以上でないと修得できない。 セッション中に使用された支援、または補助のタイプの授業の効果を<コミュレベル×１>つまで、 このコミュのある放課後欄に記入できる。			◆自分が行為判定を行ったときに使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。 この効果は、一回のセッションに<コミュレベル×１>度まで使用できる。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5