

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	妖魔			境遇	放浪者
出自 (効果)	寄る辺なき者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	9	9	7
ボーナス	3	4	3	3	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	3	2

HP	33
MP	31
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			4	5	6	5	3	10	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPポーション × 1
バックパック	毒消し × 1
小道具入れ	聖水 × 1
▼筆記用具	
▼ロープ	ナイフ × 2
▼ランタン	
▼火打ち石	
▼	
野営道具	
HPポーション × 2	
現在重量:	10
最大重量:	16
所持金:	32
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: インビジブルハンド	★		×体カ/パッパ		自身		短剣・双使用	
効果: 携帯品に「分類:短剣」の武器を2つ以上所持時、武器攻撃のダメージ+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 短剣	1		パッパ		自身		短剣	
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッパ		自身		短剣・鞭使用	
効果: 「右手」「左手」に装備時、両方の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、分類をすべて適用、効果重複。使用はひとつだけ。								
バタフライダンス	1		パッパ		自身			
効果: 回避判定+1D								
サイドワインダー	1	5	マイナー		自身		鞭	
効果: ダメージに+器用								
カルチャー: 西方	1							
効果: 西方の文化・習慣に対して【知力】+1D								
ファインドトラップ	1							
効果: 罠探知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レスピス: 探る レア: 稀 ラテン語

グライアの谷から旅をしていた両親に連れられた少女。
少女のような外見だが年齢は不明。妖魔なので結構年齢いっているとも噂される。
両親と一緒に放浪していたのは、レスピスのように妖魔となったもののその血に染まりきっていなかったものを探す旅だったようだ。
一人になる前に、両親は冒険者証をなれば無理矢理に取らせた。
理由は不明だったが、今となってはわかる。
食いつぶぐれないように、だったのだろう。
姿を偽りながら、ちょこちょこと依頼を受けて食いつなぎつつ、世界をいろいろと見て回っている。