

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+4	4	16		100%から攻撃力は21。侵蝕率12。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
炎の刃	3	2	メジャー			白兵射撃		
効果:	攻撃力に+Lv×2							
白熱	1	3	マイナー					
効果:	素手のデータを変更。Lv+5							
氷の回廊	1	2	マイナー					
効果:	戦闘移動を行う。移動距離を+Lv×2。							
コンセントレイト:サラマンダー	2	5	メジャー			シンドローム		
効果:								
オールレンジ	3	2	メジャー			白兵射撃		
効果:	判定+Lv							
爪剣	2	3	メジャー			白兵		
効果:	攻撃力Lv*2、対象のドッジ-1d							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								