

キャラクター名  
御剣 双時

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	教師
オプション		年齢	27		性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	無為	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	11
精神	6	1	1	1		9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	5	
運転:			芸術:			知識:知識:教育2	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	1r-1	10	2		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		1			

所持品	
思い出の一品	
コネ:手配師	
サーチレーダー	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス:天才	P	N		
兄	P 尊敬	N 疎外感		
職場の友人	P 誠意	N 無関心		
白崎 瑛子	P 有為	N 猜疑心		
穂村 明石	P 感服	N 隔意		
門脇 澄香	P 庇護	N 不安		
東郷重虎	P 庇護	N 食傷		

最大財産P: 14 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	1	4	メジャー	-	-	自動	-	
効果:	次に対象が行うメジャーのクリ値を-1、判定ダイスを+レベル個する							
支援射撃	3	2	メジャー	効果参照	単体	オート	-	
効果:	対象が判定を行う直前。対象の判定のダイスを+レベル個する							
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象がラウンド中行うメジャーの判定ダイスを+L V個する。自分は対象にできない。							
生き字引き	1	2	メジャー	至近	自身	《意思》	-	
効果:	ダイス数+レベル個ですべての《情報:》の代わりに使用して情報収集判定を行える。							
天性のひらめき	2	4	メジャー/リアクション	-	-	効果参照	-	
効果:	戦闘中以外でのあらゆる判定のクリティカル地を-レベル(下限値7)する							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)		-	
効果:	対象は即座に戦闘移動を行なう。自身を対象に出来ない。シナリオ・LV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

天才 エフェクト《天才》を1レベルで取得 天才 最大レベル:3 タイミング:オートアクション 技能:- 難易度:自動成功 対象:自身 射程:至近 侵食値:1D10 制限:Dロイス あなたが判定を行った直後にその判定の達成値を+【精神】する。1シナリオにLV回