キャラクター名: アブクマ＝キ＝スカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	0		田舎で育った		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	11			20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェイダン南部にある小さな村で生まれた彼女。そこは格闘一族が守る村だった。
当然彼女も格闘を身につけさせられることになり多少生き延びるために必要な技術を身につけた彼女は、
「成人するまでに（今回の舞台）へたどり着くという」村の掟として旅に出ることになる。
そしてその掟には続きがあり「成人までに間に合わなかったときは村から追放する。」
という掟である。　だが彼女は親と大喧嘩をしてしまい出発を１ヶ月も遅らせてしまう。
もっと世界を見てみたい彼女とそんなことは許さないという両親や村民たち。その妨害にあったのだ。
結局彼女には見張りとして村民２名が同行。　だが彼女はその監視を振り切り脱走。
道中見つけた遺跡に飛び込んでしまう。それを追った村民たちは遺跡の罠にかかり行方不明に。
名実ともに村に戻れなくなった彼女は（今回の舞台）を目指していくのであった・・・。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アブクマ＝キ＝スカ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食７日分x2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ぬいぐるみMサイズ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

所持金	預金・借金
10 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0