キャラクター名
幽玄 直太

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	5
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	高校1 年	149 組	
経緯	漠然、特にやる事もないので周囲にくっついて何となく入学				
好き	サブカル、睡眠				
嫌い	犬、約束				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	13	2d+ 4
青春力	8		9	2d+ 3
政治力	12	10	23	2d+ 7
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 14
アウル	上限： 5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	苦無		射程2	威力1
2	ジャージ		装甲	装甲1 高速1 １Ｄ６の目に１点の加えることができる。
3	レザーブレスレット		物理	装甲1
4	お金			１個(十六夜)１個（ヒューゴ）
5	タブレットPC		文具	<学力>の修正が２点上昇する。累積はしない
6	スナイパーライフル		射程4	威力2 クリティカル時威力2点追加
7	飛針(とばり)		射程１	威力１

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	情報処理	毒手	遁甲の術	撃退特別法
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 学力	1 学力	2 学力	2 学力	1 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	◆【生命力】の限界値が<授業レベル×５>点上昇する。	◆【調査】判定の達成値が<授業レベル×１>点上昇する。	◆自分の攻撃が成功し、目標に１点以上ダメージを与えたときに使用できる。 【アウル】を１点消費すると、ダメージを与えたキャラクターを目標に選ぶ。 目標に[病気]の変調を与えることができる。	◆プロット公開時、自分が速度０をプロットしていたときに使用できる。 【学力】の判定に成功すると、[速度０にいるキャラクターは武器の射程に関係なく、目標に選ばれることになる。] というルールを無効化でき	◆【政治力】の修正値が<授業レベル×２>点上昇する。
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	メル友	自分探し		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 力	1 政治力	1 政治力	1 力	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 支援	○ 補助	○ 補助	○
	◆自分が調査判定に成功したとき 【アウル】を<コミュレベル×１>点か、[お金]１個のいずれかを得る。	◆このコミュを修得するには、メル友となる自分以外の相手の承認が必要である。 このコミュを修得したとき、自分と承認をもらった１人のキャラクターをメル友に設定する。 【アウル】を２点獲得できる	◆自分が行為判定を行ったときに使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに<コミュレベル×１>度まで使用できる。		
専攻	影手裏剣				
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 学力				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○
	◆自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標がこのスキルの射程内にいた場合に使用できる。 【アウル】を１点消費するたび、その攻撃のダメージを１Ｄ６点上昇させることができる。				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
ヒューゴ		①②③④⑤			①②③④⑤
十六夜　恵美		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5