

キャラクター名
ノルマリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	63

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
大災害	【α No49】
変異	【α No75】
最終戦争	【No00】
愛	【β No37】

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリコ【幡野PC】	恋心	3 ①②③④⑤	1回目セッションからの姉妹。
アル【唐岸PC】	憧憬	2 ①②③④⑤	1回目セッションからの姉妹。
ソウ（シオン）【NCNPC】	信頼	2 ①②③④⑤	2回目セッションにて獲得。
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、範囲内の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在の行動値を繰り越す代わりに、宣言されたマニューバのコストを払ってよい。【基本p.68】
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。【基本p.76】
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。【基本p.76】
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの「あご」「こぶし」の効果は「肉弾攻撃+切断」となる。【ESPp.40】
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。【基本p.74】
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」のダメージのマニューバ1つ、再使用可能にする。【基本p.74】
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。→肉弾攻撃+切断。【引き裂き】
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは敵艦の攻撃、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(範囲にあるなら+1)」か「猛烈連撃(範囲なし)」を加えてよい。この効果がカウントに回って発動する。【ESPp.41】
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。【基本p.83】
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。【基本p.84】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。→肉弾攻撃+切断。【引き裂き】
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、連撃で発生した判定も含めた中で1回だけサイコロを振り直してもよい。【ESPp.41】
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。【基本p.90】
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。【基本p.91】
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。【基本p.86】
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。【基本p.86】
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)、1ターンに何度も使用してよい。【基本p.89】
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	【かわいい衣装】 たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。