

キャラクター名
モカ

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	こども
	オプション		年齢	?	性別	♂
覚醒	渴望	衝動	殺戮		初期侵食率	35%
出自	天涯孤独		経験	汚れ仕事	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	3	1	0	4		8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 要人への貸し					
コネ: 情報屋					
アリエルのリボン(思い出の一品)					
ストレンジフェイス					
メモリー: サラ					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
M支部	P 幸福感	N 隔意		
シャードンフロイデ(猫)	P 幸福感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
不死身の炎	3	1d10	セット	至近	自身	自動	100	
効果:	シナリオ1回シーン間最大HP+[LV×10]、戦闘不能で終了							
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果:	シナリオ1回加速する刻、HP-20							
フラットシフト	1	0	メジャー/リア	-	-	-	Dロイス	
効果:	シナリオ1回コンボの侵蝕値を0に							
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2+2]の射撃攻撃、同エンゲージ不可							
魔王の理	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	+攻撃力+[LV×2]							
暗黒の槍	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	シナリオLV回装甲値無視、HP-5							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃、同エンゲージ不可							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果:	+攻撃力+[LV×4]、判定ダイス-2							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果:	攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃							
イモータルライフ	1	参照	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	戦闘不能時HP+2D回復、同値侵蝕率上昇							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	シナリオ1回判定を失敗させる							
	★							
効果:								

古代種に感染して以降、世紀単位に渡って子供として生き続けている少年。
長く生きる課程で周りの人間の生き死にを多く経験し、感情的なものが失われている。
激しい情動などの本人にとって面倒なことを嫌い、そうした理由からジャームやFHなどと敵対し、「深癡」のコードネームをとる。
現在ではチルドレンとしてUGNに加担する形をとっているが、UGN内にモカが古代種である事実を知っている者は殆どいない。
長く生き過ぎた為か、感情的なものが失われている為か、所謂一般常識や倫理観から外れている節がある。
が、サラとの一件を思い出し、少しずつ内面が動かされつつあるのかも知れない。