

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	57

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
46 尾行者	何があなたにつきまといて、小さな異変が何度も積み重なれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまといているのかわからない。ああ、雷の外に！列に！
18 切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で傷を付けた記憶。あなたは、少しだけ出血で泣いて、大騒ぎした今のあなたは、かすり傷なんてかすりむほどに、バラバラになってしまうことさえあって…
一人の少女	君は6人で旅をしていた時にここに来たことがある、そう思いだす君はここで一人でずんできた女の子と会い話しをした、誰かに作られたドールであり、でも何にも壊れず通じていた少女だった。
笑う少女	「チョコ牧君、言っておきたいんだ、あのね、早くここから出てほしい、あんまり長く居たらだめだよ、ここは危険すぎる。適度に誰かと話したのだから、そう差しそに笑う少女の顔を思い出す

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松	独占	3 ①②③④⑤	
十四松	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターン一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		たからもの		オート			本
				オート			