ポジション	コート	享年						
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望					
サブクラス	レクイエム	寵愛点	57					

初期配置	楽園		
最大行動値	11		

キャラクター名=====

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
記憶のカプラ	
46 尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積むれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に!外に!
18 切り傷	家事の途中、ほんのタレ刃物や物で後を傷っけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大場ぎした今のあなたは、かずり傷なんてかずむほどに、バラバラになってしまうことさえあって…
一人の少女	: 書は6人で旅をしていた時にここに来たことがある、そう思いだす君はここで1人ですんでいた女の子と会い話しをした、誰かに作られたドールであり、でも何にも縛られず過ごしていた少女だった。
笑う少女	:チョロ秘君、言っておきたいんだ、あのね、早くここから出てほしい、あんまり長く居たらだめだよ、ここは危険すぎる。過去に誰かと話したのだろう。そう悲しそうに笑う少女の顔を思い出す

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
一松	独占	3	12345			
十四松	憧憬	3	12345			
		3	12345			
		2	12345			
		3	12345			

- プレイヤー名 -

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	「ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点!点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射擊攻擊1+全体攻擊。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻擊1+切断。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1。
胴		たからもの		オート			本
				オート			