

キャラクター名  
ショウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
編み物	
窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベス	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		0	行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援2
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				ジャッジ			
胴		せぼね		オート	1		マニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		しんぞう		オート			行動値1
				オート			
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		おとこのこ		オート			対話判定1
脚		たからもの		オート			壊れた部品
				オート			
				オート			
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定、攻撃判定、切断判定を振りなおしてもよい