

キャラクター名 フレオリック・アロースミス      プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	15	10	10	11	9
ボーナス	4	4	5	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	6	3	4	4	3

HP	65
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			6	0	6	0	4	10	10
スキル			1	12					
その他	タリスマンで炎属性の防御+10			3					
総計(右)			8	25					
総計(左)					6	11	5	11	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	5	所持金:	48	預金・借金:	300
最大重量:	12	所持金:	48	預金・借金:	300

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージに+[ (SL) D]							
キャリバー	1							
効果:	アイテム。キャリバーを習得。							
キャリバーカンパード	4							
効果:	キャリバーのデーターを変更。							
レイザーシャープ	1		パッシヴ					
効果:	武器攻撃のダメージに+1D							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシヴ					
効果:	魔導銃の命中に+1D							
ギフト	1							
効果:	1シナリオ1回、DR+2D							
マジックバレット	1	6	マイナー					
効果:	射撃攻撃の威力に[SL×2]し、[無]属性魔法ダメージに変更							
インターセプト	2	3		視界	単体	命中		
効果:	シナリオSL回。射撃・魔法攻撃へのリアクションを魔導銃の命中判定で行う。勝利した場合、相手の攻撃は失敗する。							
ボルテクスアタック	1							
効果:	1シナリオ1回。武器攻撃と同時に使用、攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージを+[CL×10]する							
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果:	トラップの解除判定に+1D							
アスレチック	1		パッシヴ					
効果:	登攀・跳躍判定に+1D							
リサーチ	1		パッシヴ					
効果:	【感知】で行う情報収集の判定に+1D							
スティグマ	1				自身	自動		
効果:	判定を行った後に使用。フェイトを1点消費、その判定の達成地に+1Dする。							
フェイス：アーケンラヴ	1		パッシヴ		自身			
効果:	命中判定に+1							

一人称：僕  
二人称：君、さん、仲間には呼び捨て

両親が死亡した事で崩壊したギルドの再興を願う少年冒険者。  
父親譲りの髪色にすらっとした肢体、母親譲りの優しい気なエメラルドの瞳が本人の気性を表している。  
穏やかな性格だが、冒険者らしくいざ敵対すれば相手が誰であろうと割り切って戦うシビア一面も持っている。  
戦闘ではガンスリンガーだった両親から譲り受けた形見の魔導銃を操り、巧みに敵を打ち倒す。

祖父の友人だった爺やアーチボルトに育てられた。