

キャラクター名
じゅうしまつ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
62 手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
91 戦火	戦争の中を逃げ回す。腐れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ回す中、全てが認められなくて、からりと仿徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
いたずら	お前は思い出す。そう、あの時もこんなふうには選ばれたような。ささやかでドキリとするような。他愛のないいたずら。笑顔で仕掛けてくる子の名前なんていつか聞いたっけ？
さいごのクリスマス	その時、一つの記憶を思い出す。あまりよくないものだな。あの日はクリスマス。夜更の流氷屋を見た。たくさん流氷屋が同時に輝きだして、儼然としていた。そして、世界を覆うほどの、大きな雪が降ってきたんだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちょうまつ	恋心	3 ①②③④⑤	
いちまつ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気判定を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に工芸判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断攻撃は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		スパイク (どっぐからー)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。(首に棘が生えてる。生え方が首輪みたいに見える。)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		ジャッジ	1	0	支援1
腕		うで		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		たからもの		オート			銀色のバッチ。お菓子箱のなかで見つけた。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		たからもの		オート			アンクレット。刻印が入っている。