キャラクター名
支援型

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	空腹で失神したことがある		
経験点	500		予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	5			9	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	2			10	1
心	9	知力	12			21	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

後衛支援用PC
初期
・神官のバフとセージでの知識判定及び最終的にはマナセーブを取れるまでは成長させる。
・もしくは初めからウォーリーダーを選択し、味方のバフに貢献する。ジャンヌかな？
・宗派は可能な限り味方のサポートが豊富なものを選択する。
・バフをかける対象人数を増やすための拡大/数、もしくは対象範囲を広げる拡大/範囲を選択。二つ選択して状況判断するのも可。
・火力は人に頼れ。その火力をどれだけ伸ばすかが仕事。

中期
・プリーストのレベルがある程度（目標Lv7〜9）になったら副業に走る。
・テーブルAは『コンジャラー』（〜Lv6）でOK。よほどの余裕がある場合はソーサラーもどうぞ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟