キャラクター名: ゼン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	名誉を失ったことがある		
経験点	1290		有名人の友達がいる（いた）		
			蛮族と間違われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	8		3	17 + 1	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	8			14	2
心	9	知力	10		2	21 + 1	3
		精神力	9	1	1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ

有名人の友達に陥れられ蛮族と広められて名誉を失った。
あやうく蛮族サイドに堕ちかけたが孤独と失意の中森を彷徨っていたところ
妖精に助けられてフェアリーテイマーとして契約を結び、人族側に踏みとどまった
妖精を使役するというよりは妖精を崇め奉り、従っているような側面がある
気分屋で適当に見えるが、本人は恐ろしく真面目。真面目だからこそ妖精の意向にきっちり準じている結果の言動だ

＜共通＞
2d6　平目
2d6+{冒険者}+{生命}　生命抵抗
2d6+{冒険者}+{生命}　生死判定
2d6+{冒険者}+{精神}　精神抵抗

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
食器	○□□○□□	○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□	○□□○□□
羊皮紙羽ペンインク	○□□○□□	○□□○□□
宝石	○□□○□□	○□□○□□
楽器/ハープ	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□	○□□○□□
生命草x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□