

キャラクター名
須藤 雪風

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	剣術家
オプション	ハヌマーン	年齢	25歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ	経験	多忙	邂逅	偶然の遭遇

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
振り斬るは二刀の嵐	白兵	6r-1	8	8		コンセ2+マルチウエボン1+コントロールソート1+一閃1 全力移動後に攻撃。
振り斬るは二刀の嵐	白兵	9r	7	9		コンセ2+マルチウエボン1+コントロールソート1+一閃1 全力移動後に攻撃。100%時。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	
カジュアル	
アクセサリ	
旅袋	
携帯電話	
鞆	
刀剣所持資格	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 伝承者	P	N		
須藤家の両親	P 尊敬	N 不快感		
妖刀: 骸姫	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
インフィニティウエボン	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 白兵武器作成。攻撃力LV+7。ガード値3。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: インフィニティウエボンを2つ作成。								
マルチウエボン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 同じ技能の両手武器で攻撃。判定の達成値-(5-LV)。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	(白兵)	-	
効果: 組み合わせた判定を【精神】で行える。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃。離脱は不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

EA&LM仕様。融合相手(妖刀)との組み合わせ様で作成。双剣使い。融合するまでは自身の剣を作り出して攻撃する。妖刀は演出のみで装備する感じ。

・コンボ
 錬成するは己の心剣(クリエイト・オブ・ハートブレイド) タイミング:マイナー、対象:自身、侵蝕値:6
 ≪インフィニティウエボン≫1+≪ダブルクリエイト≫1
 攻撃力:8、ガード値:3の武器を2つ作成。通常時。
 攻撃力:9、ガード値:3の武器を2つ作成。100%時。
 攻撃力:10、ガード値:3の武器を2つ作成。130%時。
 攻撃力:11、ガード値:3の武器を2つ作成。160%時。

振り斬るは二刀の嵐(アイディール・ダブルソード) 白兵、タイミング:メジャー、射程:至近、対象:単体、C値:8/7、攻撃力:8/9/10/11、侵蝕値:9
 ≪コンセントレイト:ノイマン≫2+≪マルチウエボン≫1+≪コントロールソート≫1+≪一閃≫1 全力移動後に攻撃。通常時。
 ≪コンセントレイト:ノイマン≫3+≪マルチウエボン≫2+≪コントロールソート≫2+≪一閃≫2 全力移動後に攻撃。100%時。
 ≪コンセントレイト:ノイマン≫4+≪マルチウエボン≫3+≪コントロールソート≫3+≪一閃≫3 全力移動後に攻撃。160%時。

6dx-1@8 通常時。
 7dx-1@8 60%時。
 8dx-1@8 80%時。
 9dx@7 100%時。
 10dx@7 130%時。
 11dx+1 160%時。