 キャラクタ [・]	一名=							・プレー	イヤー	-名				ı l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
悠希 空也	(ユウ	7=	クウヤ)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
 シンドロー』	ノイマン					ワーク	スレネ	レネゲイドビーイ゛		ノグC カ'	ヴァ ー UG	- UGNチルドレン			リザレクト	0	1d10		_	自身		↓100	
	オルクス				年齢		16			性別	男		効果		1 -	_		コスト分の				T	
オプショナ									¹	נימב			1 —	ューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	_	
覚醒		生	誕		衝動		解	放	初期代		食率	40		効果		1		のダイス+LV				_	5
出自		転	 生体		経験		死と	 :再生		邂	逅	 自身		加果	リジン : ヒューマン	1	2	│マイナー -ンの間、エフ		自身		RB 値+LV	
															<u>.</u> アドヴァイス	5	4	メジャー		単体	自動		
	基本	x値	ワーク	スボ				他修正	E	能力値	_		27	効果				<u>」 ハフ ド</u> 次のメジ					
肉体	0		0		0		1			1	行動化	_	7	1 1	戦場の魔術師 戦場の魔術師	4	3	メジャー		3体		リミット	
感覚	1		0		0					1	(非装備	_	7	効果		1 -			 対に変更				
精神	4		1	_	0					5	戦闘移	_	12		導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
社会	3)	0		0					3	全力移	割	24	効果	:		1	次のメ	ジャーのi	_ 達成値+[L	.V*2]	- 1	
肉	肉体			感覚				精神			1	社会			光り射す場所	1	1 2 メジャー 視界 単体 自動 リミット						
技能	SL	修正	+		SL	修正	技能	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果					メジャージ				
白兵			射				R C		1		交渉	1			力の法則	3		オート	視界	単体	自動		
回避			知	覚	1		意記	志	1	1	調達	2		効果				ージロール直				ンド1回 	T
運転:			芸術:				知識:				情報: UGN	1 2		.	妖精の手	2	_	オート	視界	単体	自動		
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果		1	T .	対象の判定のダ 		を10に 1			T
運転:			芸術:				知識:				情報:				音波調律	1	6	メジャー		<u> </u>	自動	100%	
運転: 運転:			芸術:				知識: 知識:				情報: 情報:			効果	· 支援射撃	5	2	オート	外のバッド 武器	単体	自動		
											1月 TK ·			】 7 効果				つ r 対象の判別					
武器・コンボ			能力	命中値	値 G	値 攻撃	20 射	程			メモ	ŧ			 完全演技	*		X11,00% E.V.					
				0										効果		1.7							
														+	不可視の領域	*							
														効果	:	1			1	1	'	<u>'</u>	
														<u> </u>									
防具			価格 装甲 叵			避行	動	J.K				=			:								
														↓ ┌─									
											T			4									
		 持品					合計装甲: 0 合計回避: 0					J											
拳	銃							ロイス					1										
ウエポン						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																	
思い出の一品						D:□·	D:ロイス 転生者P N]											
							家族 P 遺志 N 隔意]											
							UGNの仲間 P 友情 N 隔意					1											
						生	前の	日分			N 嫉妬		-										
										P		N											
										Р	N N			-									
							'			IN	IN		_ _										
			+				最大則	大財産P: 10			残り財産P: 1												