キャラクター名: ハリー＝メイソン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	13	経歴	「体に傷痕がある」		
経験点	10500		「家族に魔法使いがいる(いた)」		
			「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	9		19	3
		敏捷度	5	7		16	2
体	8	筋力	8	18		34	5
		生命力	9	23		40	6
心	9	知力	10	31	12	62 + 1	10
		精神力	7	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/ザイア	13						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
ライダー	13						
ウォーリーダー	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
かばう	IB36p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
頑強	IB29p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル＋１		33	-1	15
盾	ｴﾀｰﾅﾙﾛｰﾄﾞ+3　ﾏﾅﾀｲﾄ		27		10
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	8	30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 戦旗槍	1H両	20	-1	2d+ 9	10	13	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	3	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	30

HP
126

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	23			
妖精魔法	1	11			

装備品		説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも魔力分回復する
耳	石人の耳飾り	防護点+1
顔	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ&ｶﾞｼﾞｪｯﾄ	ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝ入り　回復25前後
首	奇跡の首飾り	
背中	携帯神殿	特殊神聖魔法を一日一度だけMP消費無し
右手	信念の指輪	精神抵抗＋１
腰	ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ウィッチポーション入り　回復：21

装備品		説明
	野伏のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	生命/精神抵抗　生死判定＋１
左手	知性の指輪	

その他メモ

一般技能：聖職者（クレリック）
神殿で様々な祭祀を執り行います

制限移動（足さばきで１０ｍまで可能）
補助動作で鼓砲（烈火　ダメージ+2）→主動作で魔法→補助動作でポーションを使う(ﾎﾟｰｼｮﾝﾏｽﾀｰ)
→補助動作でポーションを使う（ポーションインジェクター）
→補助動作でポーションを使う（ポーションインジェクター）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハリー＝メイソン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	八面六臂	
メディテーション	パラライズミスト	
スケイルレギンス	軍師の知略	
ｵｳﾙﾋﾞｼﾞｮﾝ	神速	
スフィンクス	怒涛の攻陣１	
モラル	怒涛の攻陣２/	
騎獣強化	怒涛の攻陣３/	
騎獣の献身	怒涛の攻陣４/	
チャージ		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力開放		
HP超強化		
魔法指示		
獅子奮迅		
縦横無尽		
バランス		
特殊能力完全開放		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	50	ジーズドルフ	50		50
	50	テンペストダイブ	20	魔光壁	20
		タービュランスマジック			20
戦旗槍　防御	100				
戦旗槍　防御	100				
		ﾌｧﾙﾈｱｽ	50		50
		巨象守護の型	20		20
流派					20

名誉点 所持 2030 /合計 2650

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
レッサードラゴン占有騎獣証	○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□		○□□○□□
ブレードホーンx4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
宝石入れ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙ5x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
守りの迷宮（ｽｶﾃﾞｨの迷宮）	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝ	○□□○□□		○□□○□□
ｳｨｯﾁﾎﾟｰｼｮﾝx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□