

キャラクター名
100回 ハリー=メイソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	年齢	15?	
冒険者Lv	13	経歴	「体に傷痕がある」		
経験点	8000		「家族に魔法使いがいる(いた)」 「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス			
器用度	6	9	19	3	敏捷度	5	7	-6	16	2
生命力	9	23	40	6	知力	10	31	12	62+2	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/ザイア	13						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
ライダー	13						
ウォーリーダー	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	1B39p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
頑強	1B29p		p
防具の達人	1B32p		p
魔力撃強化	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク			
鎧	インペリアル+1	筋力	33	回避力	-1	防護点	15
盾	イタルロード+3 マナイト	筋力	27	回避力		防護点	10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							4
回避技能	ファイター	合計値	8			30	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1	1H両	20	-1	2d+ 9	10	13	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	3	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 8	30	111	神聖魔法	13	23			
						妖精魔法	1	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 23/×	2d+ 20	2d+ 23	2d+ 22	72							

装備品	説明
頭	聖王の冠
耳	石人の耳飾り 宝石入れ (スカディからもらった青い宝石)
顔	ホワイトゴッド+マナクリスタル
首	奇跡の首飾り
背中	携帯神殿
右手	信念の指輪
腰	ブラックベルト
足	ボウリングシューズ ヒールがポイント
その他	ポイントインジェクター

装備品	説明
	野伏のドミネイター
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
一般技能: 聖職者 (クレリック) 神殿で様々な祭祀を執り行います	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
制限移動 (足さばきで10mまで可能)	□□□□⑳
補助動作で鼓動 (烈火 ダメージ+2) → 主動作で魔法 → 補助動作でポーションを使う (ポーションマスター)	□□□□㉑
→ 補助動作でポーションを使う (ポーションインジェクター)	□□□□㉒
→ 補助動作でポーションを使う (ポーションインジェクター)	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

