

キャラクター名  プレイヤー名

|         |      |       |      |     |     |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ  | Lv.1: |      | レベル | 5   |
| サポートクラス | ドルイド | Lv.1: | ドルイド | 性別  | ♀   |
| 称号クラス   |      |       |      | 年齢  | 12歳 |
| 種族      | ヴァーナ |       |      | 境遇  | 紛失  |
| 出自 (効果) | 学者   |       |      | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 9  | 20 | 6  | 16 | 6  | 8  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 6  | 2  | 5  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 1  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 5  | 7  | 3  | 7  | 2  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 59 |
| MP   | 49 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |                    | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ダンシングナイフ           | 至近 | 0   | 2   | 2   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ソードブレイカー           | 至近 | 0   | 7   | 0   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | パaddedアーマー         |    |     |     |     | 7  |    |    | -1 |
| 補助    | クイックバンド            |    |     |     |     |    |    | 2  | 1  |
| 装身具   |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                    |    | 5   | 0   | 7   | 0  | 2  | 14 | 9  |
| スキル   | アキュートアーツ (感知に差し替え) |    | +2  |     |     |    |    |    |    |
| その他   | フェイス:ブリガンティア       |    |     |     | 1   |    |    |    |    |
| 総計(右) |                    |    | 7   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                    |    | 7   | 7   | 10  | 8  | 2  | 16 | 9  |
| 総計(両) |                    |    | 7   | 9   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                    |    | 3 d | 2 d | 4 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| 危険感知   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 3 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ベルトポーチ    |  |
| 冒険者セット    |  |
| ポーションホルダー |  |
| MPポーション*2 |  |
| HPポーション*3 |  |
| 毒消し       |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 7  
最大重量: 14

所持金: \_\_\_\_\_ 預金・借金: \_\_\_\_\_

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|----|--------|------|----|----|
| アクロバット  | ★  | -   | パッシヴ   | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3   |    |     |        |    |        |      |    |    |
| ワイドアタック   | 1  | 4   | メジャー   | 武器 | 範囲(選択) | 命中   | 5  |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| アームズマスタリー:短剣  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 命中+1d   |    |     |        |    |        |      |    |    |
| ドッジムーブ  | 5  | 2   | リアクション | -  | 自身     | 回避   | 5  |    |
| 効果: 回避判定達成値+SL+2  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| イビルベイン  | 3  | 3   | DR直前   | -  | 自身     | 自動成功 | 3  |    |
| 効果: その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。このスキルは対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の時のみ効果がある。1シーンにSL回使用可能。                                     |    |     |        |    |        |      |    |    |
| インペイルメント  | 1  | 2   | 《化》ルビ  | -  | 自身     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 《イビルベイン》を使用した攻撃ダメージに+2Dする。このスキルは対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の時のみ効果がある。  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| フォースウェポン  | 2  | 10  | マイナー   | -  | 自身     | 自動成功 | 3  |    |
| 効果: あなたが行なう武器攻撃ダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。武器攻撃の対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の場合、【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。この効果はシーン終了まで持続する。1シナリオSL回使用可能      |    |     |        |    |        |      |    |    |
| スクリーン   | 1  | 4   | セットアップ | 至近 | 単体     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 対象は戦闘移動、あるいはエンゲージから離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱は出来ない。  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| アキュートアーツ  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 命中判定を【感知】で  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| バタフライダンス  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 回避判定に+1D  |    |     |        |    |        |      |    |    |
| アンビデクスタリティ  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 「種別:短剣」を「右手」「左手」それぞれに装備している場合、装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計して「装備部位:双」の1つの武器として扱う。それぞれの武器の効果は適応されるが、宣言が必要なものは同時使用できない。 |    |     |        |    |        |      |    |    |
| アンチカース  | 1  | 3   | 判定直前   | -  | -      | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 自身のリアクション判定+1d  |    |     |        |    |        |      |    |    |
|   | 1  |     |        |    |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |        |    |        |      |    |    |
|   | 1  |     |        |    |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |        |    |        |      |    |    |
| アイデンティファイ   | 1  |     |        |    |        |      |    |    |
| 効果: アイテム鑑定+1d   |    |     |        |    |        |      |    |    |

◆ゲッシュ《威風の誓い》取得 制約:「装備部位:頭部」の防具を装備しない。 恩恵:回避+1d

