キャラクター名
ターナ・マクスウェル

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	子供の頃家出をしたことがある		
経験点	14920		大失恋をしたことがある		
			役にたたない特技をもっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	8		24	4
		敏捷度	1	2		12	2
体	7	筋力	6	3		16	2
		生命力	10	10		27	4
心	10	知力	5	16		31 + 1	5
		精神力	12	12		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	10		
マギテック	6		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	9		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
レジスタンス		
探索指令		
HP強化		
タンデム		
騎獣強化		
獅子奮迅		
限界駆動		
特殊能力解放		
人馬１体		
HP超強化		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法化アタッチメントトラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 0	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			
魔動機術	6	11			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	
耳	マギスフィア小+	マナサ、エクスプローラーエイド
顔	パワードナイトゴーグル	ライダーっぽい
首	〈奇跡の聖印〉	OI
背中	マギスフィア大	ショットガン、クリバレ、エフェバレ
右手	知力の指輪	
腰	アルケミキット	
足	Dガジェ/マギスフィア大	グレネード、クイックリロード、ヒーリングバレット
その他	女神のヴェール	

	装備品	説明
左手	手品師の手袋	

その他メモ

ハンナちゃんの実家の宿屋に部屋を借りてるおねーさん
おっとりした女性
13歳のころ街にきた冒険者に恋をしてあえなく失恋、しかしそれをきっかけに冒険者を志す
ところが実家は大反対、ヴァルキリーだったこともあり大切にされていたが娘をそんな危険な職につかせるわけにはいかないとのこと
ほどなくしてターナは家を脱走、街の幼なじみで妹のように可愛がっていたハンナの実家の宿屋に部屋をかりる

実家は結構いいとこ、街の上の下くらいの家格

神官としての才能があったので神殿に通い、けが人の治療や、子供たちに勉強を教える傍ら冒険者として活動してる模様
冒険者としてのスタイルは魔導機に乗りながら魔導機術と神聖魔法を駆使して回復して回るヒールライダー
魔導機ライダーなのは初恋をした冒険者が魔導機乗りだった憧れ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ターナ・マクスウェル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
□□□□□□□□□【フレーバー】□□□□□□□□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
おしゃれな洋服(上下セット)x3	○□□○□□
□□□□□□□□□【消耗品】□□□□□□□□□	○□□○□□
マテリアルカードS(緑)x3	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x25	○□□○□□
指輪(知力)x2	○□□○□□
指輪(器用)x2	○□□○□□
・弾丸	○□□○□□
通常弾(12発)x20	○□□○□□
活性弾(12)x5	○□□○□□
魔性石５点x7	○□□○□□
魔性石10点x4	○□□○□□
月光魔符+1x3	○□□○□□
月光魔符+2x2	○□□○□□
陽光魔符+1x3	○□□○□□
陽光魔符+2x2	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
守護石5x3	○□□○□□
□□□□□□□□□【道具】□□□□□□□□□□□□□□□□□	○□□○□□
魔導ビークル	○□□○□□
高性能魔導バイク	○□□○□□
アタッチメントトラドール	○□□○□□
高性能魔導ビークル	○□□○□□
アタッチメントトラドール(魔法化)x2	○□□○□□
魔導バイク収納スフィア	○□□○□□
UMA	○□□○□□
Mシェル	○□□○□□
運命の楽譜(レジスタンス)	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
3MCCx4	○□□○□□
4MCCx3	○□□○□□
5MCCx4	○□□○□□
魔法の水x3	○□□○□□
□□□□□□□□□【装飾品】□□□□□□□□□	○□□○□□
アルケミキット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
パワードナイトゴーグル	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□

女神のヴェール	○□□○□□
聖王の冠	○□□○□□
ディプレッサーガジェット	○□□○□□
マギスフィア小x2	○□□○□□
マギスフィア小+	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
手品師の手袋	○□□○□□
Lv1x2	○□□○□□
Lv2x3	○□□○□□
Lv3x2	○□□○□□
Lv4	○□□○□□
Lv5x2	○□□○□□
Lv6	○□□○□□
□□□□□□□□□【その他】□□□□□□□□□	○□□○□□
おばぁちゃんからの借金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
212290 G	G

名誉アイテム	点数
【称号】	
殺人鬼を狩る者	50
牙砕き	150
専用化	100
カサドリス入門	50
<言の葉は破れ散る>	30

名誉点 所持 421 /合計 801