

キャラクター名

リーズル・エンフィールド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	14	9	10	9	9	6	HP	45
ボーナス	3	4	3	3	3	3	2	MP	43
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	3	6	4	4	5	3	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	9	8
スキル	命中+2 ダメージ+2 攻撃力+4		2	6					
その他									
総計(右)			7	13	4	9	3	4	6
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 3 d	冒険者セット			
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d	バックパック			
危険感知	5			5	+ 2 d	MPポーション			
エネミー識別	4			4	+ 2 d	MPポーション			
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	MPポーション			
魔術判定					+ d	HPポーション			
呪歌判定					+ d	HPポーション			
錬金術判定	6			6	+ 2 d	HPポーション			
						HPポーション			
						毒消し			
						毒消し			
現在重量：	14								
最大重量：	16	所持金：	360	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：マスキットを一個所得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了とする。スキルコストなどは通常通り消費								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用 そのダメージに+〔（SL）D〕する								
コンバージョン：ライフル	2	-	アイテム	-	-	-		
効果：ガンスミスで取得した武器をライフルに変更するさらにその武器の攻撃力に+SL×2 射程50mに変更								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：携帯しているポーションを対象に使用。効果を望まなければ回避判定を行う								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動あるいは離脱を行う。ただし自身のエンゲージが封鎖されている場合離脱できない								
スペシャライズ：錬金銃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器の命中判定の達成値に+s1、ダメージに+slする								
エリクサー	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：種別ポーションのアイテムの効果に+1d								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：トラップ探知の判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：様々な国の概要や歴史、人物、過去の物事を知っているか知力判定に+1d								
効果：								
効果：								

現在のスキル、装具による増減値
スペシャライズ：錬金銃 SL2 命中達成値+2 ダメージ+2
コンバージョン：ライフル SL2 攻撃力+4
シーフズツール トラップ解除の達成値に+1

「わしの名はリーズル・エンフィールド。リスでいいぞ」
エンフィールド家の放蕩娘。錬金術を用いマジックアイテムなどの製作を生業とする一族において、錬金銃に並々ならぬ興味を抱くもう亡くなった彼女の祖父が錬金銃に造詣が深く、よく懐いていたため、やや古風な口調になる。
そんな祖父の「世界を視て、聴いて、感じることで己が求める最高の品を作り出せる」の言葉を胸に冒険者となる

残成長点1