キャラクター名: アマミ＝グラスフィール

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	蛮族と間違われた事がある		
経験点	430		子供の頃家出したことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	1		9	1
		敏捷度	2	1		9	1
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	9	4		18	3
心	11	知力	16	9	1	37	6
		精神力	10	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	2		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
初期資金	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□

	○□□○□□
飲み代	○□□○□□
	○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -21 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	15			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
マナリング専用化	50

名誉点 所持 161 /合計 211

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	拾った聖印	キルヒアの聖印
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1（魔法の発動体、専用化）
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力指輪	知力+1（破壊時+13）

その他メモ

胡散臭い占い師に「そなたは神の声を聞ける」と予言を受ける。
占い師の言うことを信じなかった両親と喧嘩し、家を飛び出した。

旅の途中、キルヒアの聖印を拾い、これは神様のお告げだと思ってその後持ち歩いている。

子どもに蛮族と間違われ、追い掛け回された過去を持つ。

ファミリア：鳥（ムク）
MP5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟